**Scaletta Aprile/Maggio ProgettoQuinta**

TODO LIST:

* Commentare e riordinare codice fmov.cpp (Federico)
* Disegni per nemici, stanze assortite, armi, proiettili; (Adrix)
* Implementazione contaggio frames per animazioni varie (Federico)
* Gestione sparo proiettili (Federico)
* Gestione cambio stanza/scenario (Adrix)
* Gestione matrice stanza/scenario (Adrix)
* Gestione movimento nemici (?)
* Gestione collisioni nemici (?)